

Exempel på hur man räknar ut sin poäng i olika tävlingar: (2023-02-20)

Tävling X (28 lag).

8 lag till A-slutspelet.

8 lag till B-slutspelet.

Hur många poäng får ett lag som avancerar till ovanstående A-slutspelet?

1 p för avancemang till A-slutspelet.

1 p för vinst i kvartsfinalen.

1 p för vinst i semifinalen.

1 p för vinst i finalen.

1 p som bonuspoäng för vinst i finalen.

1 p som bonuspoäng för vinst i matchen om 3:e plats.

I klartext:

1:an får 5 p. (till A-slutspelet, vinst i kvartsfinalen, vinst i semifinalen, vinst i finalen + bonuspoäng i finalen.)

2:an får 3 p (till A-slutspelet, vinst i kvartsfinalen och vinst i semifinalen)

3:an får 3 p (till A-slutspelet, vinst i kvartsfinalen och vinst i matchen om 3:e plats)

4:an får 2 p (till A-slutspelet och vinst i kvartsfinalen)

Hur många poäng får ett lag som avancerar till B-slutspelet?

0 p för avancemanget till B-slutspelet.

0.5 p för vinst i kvartsfinalen.

0.5 p för vinst i semifinalen.

0.5 p för vinst i finalen.

0.5 p som bonuspoäng för vinst i finalen.

0.5 p som bonuspoäng för vinst i matchen om 3:e plats.

I klartext:

1:an får 2 p. (vinst i kvartsfinalen, vinst i semifinalen, vinst i finalen + bonuspoäng i finalen.)

2:an får 1 p (vinst i kvartsfinalen och vinst i semifinalen)

3:an får 1 p (vinst i kvartsfinalen och vinst i matchen om 3:e plats)

4:an får 0.5 p (vinst i kvartsfinalen)

Utjämningsmatch:

Om det är ojämnt antal spelare/lag som går vidare till något av slutspelen efter grundspelet och det behöver spelas en sk. utjämningsmatch för att få ner spelarna/lagen till t.ex. 16, 8 eller 4 så får man poäng enligt följande:

- Vunnen utjämningsmatch i A-slutspelet ger 1 p.

- Vunnen utjämningsmatch i B-slutspelet ger 0.5 p.

Monrad utan slutspel:

Vi tänker oss följande 3 exempel:

1. 4 omgångar.

4 vinster ger 3 p.

3 vinster ger 2 p.

2 vinster ger 1 p.

1 vinst ger 0 p.

2. 5 omgångar.

5 vinster ger 4 p.

4 vinster ger 3 p.

3 vinster ger 2 p.

2 vinster ger 1 p.

1 vinst ger 0 p.

3. 6 omgångar.

6 vinster ger 5 p.

5 vinster ger 4 p.

4 vinster ger 3 p.

3 vinster ger 2 p.

2 vinster ger 1 p.

1 vinst ger 0 p.